

WINTER QUALIFIER

PRO DIVISION

ПЛАТФОРМА: PlayStation 4

ГРА: FIFA 21

РЕЖИМ ГРИ: Ultimate team

ОБМЕЖЕННЯ ДО СКЛАДУ КОМАНД:

Усього 2 ікони

- 1 ікона 89+
- 1 ікона до 88
- 2 гравця 90+
- 2 гравця 87-89

Інші гравці мають бути 86 та нижче.

Позиція голкіпера цих умов не стосується.

У випадку відсутності двох ікон або гравця 90+, можливо використовувати одного екстра гравця з категорії нижче, тобто замість ікони 88+ можливо використовувати гравця 90+.

Заборонено використовувати орендовані картки гравців та картки «тренування гравця».

Будьте дуже уважні, збираючи ваш склад! Якщо під час матчу або одразу після його закінчення ваш суперник побачить порушення в складі, ви отримаєте технічну поразку!

ФОРМАТ:

Перед початком відбору кожен гравець повинен пройти стадію чек-іну в офіційному Telegram-чаті ліги для підтвердження своєї присутності та змоги брати участь. Після завершення чек-іну організатори проведуть жеребкування на сайті toornament.com і опублікують сітку плей-офф в офіційному Telegram-чаті ліги: https://t.me/esportsbattle_league.

Формат відбору – Single Elimination (BO1 (до 1 перемоги) до стадії 1/32, BO3 (до 2-х перемог) починаючи зі стадії 1/32). Кінцева стадія відбіркового турніру – 1/4 (матчі цієї стадії грати не потрібно). Посів гравців фінальної стадії буде зроблено згідно з офіційним рейтингом ESportsBattle LEAGUE | 2020-2021 (<https://esportsbattle.football>).

РОЗКЛАД:

16.01.21	
Check-in	15:00 - 16:00
1/128	16:00 - 16:30
1/64	16:30 - 17:00
1/32	17:30 - 18:30
1/16	18:30 - 19:30
1/8	19:30 - 20:30

У випадку будь-яких форс-мажорів відбіркового турніру може бути дограно 17.01.21. Організатори уповноважені ухвалити подібне рішення на свій розсуд.

AMATEUR DIVISION

ПЛАТФОРМА: PlayStation 4

ГРА: FIFA 21

РЕЖИМ ГРИ: Kick-off mode (звичайний)

ОБМЕЖЕННЯ ДО СКЛАДУ КОМАНД:

можна використовувати будь-які команди, окрім Soccer Aids (команди Легенд) та Adidas All-Star (команда зірок).

ФОРМАТ:

Перед початком відбору кожен гравець повинен пройти стадію чек-іну в офіційному Telegram-чаті ліги для підтвердження своєї присутності та змоги брати участь. Після завершення чек-іну організатори проведуть жеребкування на сайті toornament.com і опублікують сітку плей-офф в офіційному Telegram-чаті ліги.

Формат відбору – Single Elimination (ВО1 (до 1 перемоги) до стадії 1/32, ВО3 (до 2-х перемог) починаючи зі стадії 1/32). Кінцева стадія відбіркового турніру – 1/4 (матчі цієї стадії грати не потрібно). Посів гравців фінальної стадії буде зроблено згідно з офіційним рейтингом ESportsBattle LEAGUE | 2020-2021 (<https://esportsbattle.football>).

ВАЖЛИВІ УТОЧНЕННЯ ЩОДО НАЛАШТУВАНЬ ГРИ:

1. Тайм – 6 хвилин
2. Рівень складності – Легендарний
3. У персональних налаштуваннях гравець повинен використовувати **ТІЛЬКИ** «тактичний захист» (гравці, які будуть використовувати «стандартний захист», будуть дискваліфіковані з поточного турніру)

РОЗКЛАД:

16.01.21	
Check-in	15:00 - 16:00
1/128	16:00 - 16:30
1/64	16:30 - 17:00
1/32	17:30 - 18:30
1/16	18:30 - 19:30
1/8	19:30 - 20:30

У випадку будь-яких форс-мажорів відбіркового турніру може бути дограно 17.01.21. Організатори уповноважені ухвалити подібне рішення на свій розсуд.