



LEAGUE
2020-2021

ПРАВИЛА ТА УМОВИ

Формат проведення: On-line та Off-line

Платформа проведення: PlayStation 4

Дисципліна: FIFA 21

Особливості проведення турніру:

- Кожен гравець має право обрати один із дивізіонів, у якому він хоче взяти участь. Заявлено 2 дивізіони: PRO (UT mode) & AMATEUR (Kick-off mode).
- В рамках ліги будуть запроваджені ESportsBattle Points, завдяки яким буде вестись рейтинг протягом всього сезону, як для дивізіону PRO, так і для дивізіону AMATEUR - для виявлення фіналістів, які потраплять у Grand Final.
- Переможець дивізіону PRO здобуде місце у складі національної збірної команди України з кіберфутболу та буде представляти країну на міжнародних змаганнях.
- Учасниками дивізіону PRO можуть бути тільки громадяни України віком від 16 повних років на момент реєстрації. У разі, якщо гравець буде брати участь у фінальній частині, він повинен надіслати скан-копію/фото своїх документів, які засвідчують вік та громадянство особи. Якщо учасник не досяг 18 повних років та буде брати участь у Фінальній частині, він повинен надати оригінал згоди одного із законних представників учасника на участь у фінальній частині турніру, що є одночасно згодою на проведення фото- та відеозйомки дитини та публічний показ, відтворення і розповсюдження фото- та відеоматеріалів в засобах масової інформації та мережі Інтернет, а також засвідчені одним із законних представників учасника копії наступних документів:
 - копія свідоцтва про народження учасника;
 - копія паспорту одного із законних представників учасника (один із батьків, опікунів, усиновлювачів, тощо);
 - копію картки фізичної особи – платника податків одного із законних представників учасника;
 - банківські реквізити одного із законних представників учасника для перерахування грошової премії (за умови зайняття учасником 1-3 призового місця) (просимо вказати номер картки в ПриватБанку (за наявності). Якщо даної можливості немає, просимо вказувати номер рахунку будь-якого іншого банку в форматі IBAN).
- Учасниками дивізіону AMATEUR можуть бути тільки громадяни України віком від 14 повних років на момент реєстрації. У разі, якщо гравець буде брати участь у фінальній частині, він повинен надіслати скан-копію/фото своїх документів, які засвідчують вік та громадянство особи. Якщо учасник не досяг 18 повних років та буде брати участь у Фінальній частині, він повинен надати оригінал згоди одного із законних представників учасника на участь у фінальній частині турніру, що є одночасно згодою на проведення фото- та відеозйомки дитини та публічний показ, відтворення і розповсюдження фото- та відеоматеріалів в засобах масової інформації та мережі Інтернет, а також засвідчені одним із законних представників учасника копії наступних документів:
 - копія свідоцтва про народження учасника;
 - копія паспорту одного із законних представників учасника (один із батьків, опікунів,

усиновлювачів, тощо);

- копію картки фізичної особи – платника податків одного із законних представників учасника;
- банківські реквізити одного із законних представників учасника для перерахування грошової премії (за умови зайняття учасником 1-3 призового місця) (просимо вказати номер картки в ПриватБанку (за наявності). Якщо даної можливості немає, просимо вказувати номер рахунку будь-якого іншого банку в форматі IBAN).

У випадку надання Учасником, що не досяг 18 повних років, завідомо неправдивих відомостей при проведенні реєстрації на Турнір або ненадання документів, зазначених в цьому пункті, такий учасник не допускається до участі у Фінальній частині відбору.

Дати проведення:

ESportsBattle Autumn Qualifier 2020	
Старт реєстрації на Autumn Qualifier PRO & AMATEUR Divisions	30.09.2020
Закриття реєстрації для PRO & AMATEUR Divisions	19.10.2020
Відбірковий On-line тур для PRO & AMATEUR Divisions	24.10 - 25.10.2020
Фінальний Off-line тур Autumn Qualifier PRO 2020	21.11 - 22.11.2020
Фінальний On-line тур Autumn Qualifier AMATEUR 2020	21.11 - 22.11.2020
ESportsBattle Winter Qualifier 2020-2021	
Старт реєстрації на Winter Qualifier PRO & AMATEUR Divisions	09.11.2020
Закриття реєстрації для PRO & AMATEUR Divisions	04.01.2021
Відбірковий On-line тур для PRO & AMATEUR Divisions	09.01 - 10.01.2021
Фінальний Off-line тур Winter Qualifier PRO 2021	13.02 - 14.02.2021
Фінальний On-line тур Winter Qualifier AMATEUR 2021	13.02 - 14.02.2021
<i>ESportsBattle Spring Qualifier 2020-2021</i>	Дати будуть врегульовані та оновлені на сайті після Різдвяно-Новорічних свят 2020-2021
<i>ESportsBattle Summer Qualifier 2020-2021</i>	
<i>ESportsBattle GRAND FINAL PRO 2021</i>	
<i>ESportsBattle GRAND FINAL AMATEUR 2021</i>	

Розподілення квот до ESportsBattle GRAND FINAL:

8 кращих гравців з кожного дивізіону отримують можливість брати участь в ESportsBattle LEAGUE Grand Final | 2020-2021. Ці визначені 8 гравців будуть визначені завдяки набраній кількості ESportsBattle Points протягом усього сезону перед початком Grand Final. У випадку, якщо гравець, який набрав достатню кількість балів для проходження до фінальної стадії, не зможе взяти участь, то його місце займе наступний гравець у таблиці рейтингу. У випадку, якщо по завершенню Seasons Qualifiers, у декількох гравців буде набрана однакова кількість балів, то організатор змагань залишає за собою право організувати додатковий відбір для цих гравців для виявлення необхідної кількості переможців. Формат цього додаткового відбору буде озвучений гравцям, які будуть приймати в ньому участь, одразу після фінального розрахунку балів усіх 4-х сезонних відбіркових турів.

Система начислення ESportsBattle Points за кожен Season Qualifier:

1 місце	—	120 балів
2 місце	—	100 балів
3-4 місце	—	80 балів
5-8 місце	—	40 балів
9-16 місце	—	20 балів

Технічні вимоги:

- Консоль PlayStation 4;
- Гра FIFA 21;
- Наявна підписка PlayStation Plus;
- Актуальний обліковий запис PSN (PlayStation Network);
- Відкриті порти типу NAT2 або NAT1;
- Провідний інтернет з окремим підключенням до мережі;
- Склад гравців для гри в режимі Ultimate Team для гравців ESportsBattle PRO Division.

Формат кваліфікації:

1. У кваліфікації можуть брати участь тільки гравці, які здійснили реєстрацію в зазначений термін та виконують умови даних Правил та Умов.
2. Для того, щоб отримати місце в турнірній таблиці, учаснику необхідно здійснити check-in у визначений час в Telegram-каналі за посиланням — https://t.me/esportsbattle_league.
3. Організатори самостійно проводять випадкове жеребкування гравців для формування турнірної структури для on-line відборів, яка буде опублікована у Telegram-каналі та на сайті організаторів в блоці «Новини».
4. Гравцям надається ігрова таблиця на платформі Toornament за посиланням в Telegram-каналі організаторів, де вони отримують PSN опонента для зв'язку.
5. Всі матчі повинні бути зіграні через режим "Ultimate Team" (стосується PRO Division).
6. Всі матчі повинні бути зіграні через режим "Kick-off mode" (стосується AMATEUR Division).
7. Забороняється використання PSN облікових записів (акаунтів) та складів сторонніх гравців. У разі, якщо буде доведено факт використання не свого акаунту, адміністрація залишає за собою право відсторонити такого гравця від участі у подальших відбіркових етапах змагань, а рейтинг гравця буде анульовано.

Правила ESportsBattle LEAGUE / SEASON FINAL

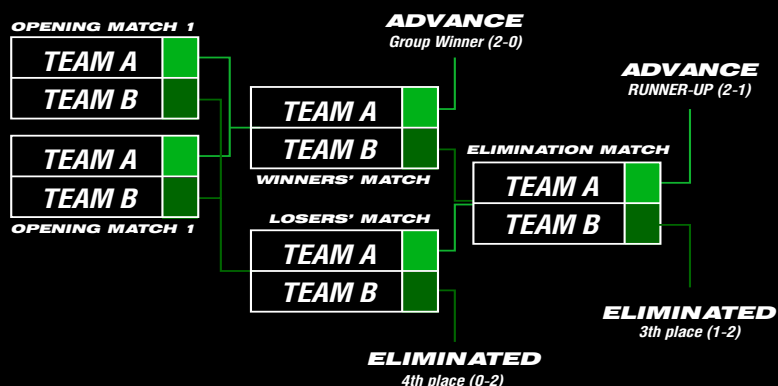
PRO Division:

Організатори проводять сліпе жеребкування серед 8 переможців кваліфікаційного раунду і відповідно розділяють їх на 2 групи (A і B) по 4 гравці в кожній. Під час жеребкування кожен гравець отримує свою групу та номер позиції, котру він в ній займе.

Group A	Group B
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

Групова стадія

Групова стадія турніру пройде за системою GSL. Унікальність даного формату продемонстровано в таблиці нижче. Обраний формат дозволить убезпечити гравців турніру від матчів «за домовленістю» між знайомими/друзями, та в ситуаціях, коли якийсь з матчів вже не матиме значення або мотиваційного стимулу для одного з гравців.



Кожен тур групової стадії грається за форматом ВОЗ (best of 3). Якщо в основний час матч завершується внічию, то гравці продовжують грати аж до призначення пенальті, поки не визначать переможця. Переможцем групи є гравець, котрий закінчив групову стадію з статистикою 2-0, друге місце отримує гравець з статистикою 2-1. Обидва гравці проходять в стадію Play-off і, залежно від свого місця в групі, займають конкретну позицію в цій стадії.

Стадія Play-off:

Сітка Play-off (Single Elimination) формується з 2х переможців кожної групи і має наступний вигляд:

Match 1 : 1st place Group A vs 2nd place Group B

Match 2 : 1st place Group B vs 2nd place Group A

Game for 3rd place – Loser of Match 1 vs Loser of Match 2

Final – Winner of Match 1 vs Winner of Match 2

Кожен раунд грається за форматом ВОЗ (best of 3).

Налаштування гри:

Режим гри – *Ultimate team*

Обмеження за складом – усього 2 ікони:

1 ікона 89+

1 ікона до 88

2 гравця 90+

2 гравця 87-89

Інші гравці повинні бути 86 та нижче.

Голкіпер до цих умов не відноситься.

У випадку відсутності двох ікон або гравця 90+, можливо використовувати екстра одного гравця з категорії нижче, тобто замість ікони 88+ можливо використовувати гравця 90+.

Не можна використовувати орендовані картки та картки «тренування гравця».

Важливо! Ви ЗОБОВ'ЯЗАНІ грати ВИКЛЮЧНО з акаунта з котрим Вас було відібрано в фінал сезону.

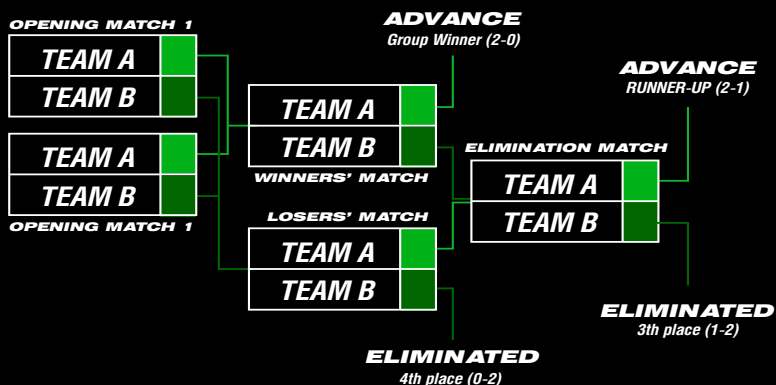
AMATEUR Division:

Організатори проводять сліпе жеребкування серед 8 переможців кваліфікаційного раунду і відповідно розділяють їх на 2 групи (A і B) по 4 гравці в кожній. Під час жеребкування кожен гравець отримує свою групу та номер позиції, котру він в ній займе.

Group A	Group B
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

Групова стадія

Групова стадія турніру пройде за системою GSL. Унікальність даного формату продемонстровано в таблиці нижче. Обраний формат дозволить убезпечити гравців турніру від матчів «за домовленістю» між знайомими/друзями, та в ситуаціях, коли якийсь з матчів вже не матиме значення або мотиваційного стимулу для одного з гравців.



Кожен тур групової стадії грається за форматом BO3 (best of 3). Якщо в основний час матч завершується внічию, то гравці продовжують грати аж до призначення пенальті, поки не визначать переможця. Переможцем групи є гравець, котрий закінчив групову стадію з статистикою 2-0, друге місце отримує гравець з статистикою 2-1. Обидва гравці проходять в стадію Play-off і, залежно від свого місця в групі, займають конкретну позицію в цій стадії.

Стадія Play-off:

Сітка Play-off (Single Elimination) формується з 2х переможців кожної групи та має наступний вигляд:

Match 1 : 1st place Group A vs 2nd place Group B

Match 2 : 1st place Group B vs 2nd place Group A

Game for 3rd place – Loser of Match 1 vs Loser of Match 2

Final – Winner of Match 1 vs Winner of Match 2

Кожен раунд грається за форматом BO3 (best of 3).

Обов'язкові налаштування гри:

Тайм - 6 хвилин

Рівень складності - легендарний

Тип складу - онлайн

Захист – тактичний

Обмеження за командою:

Можна використовувати будь-яку команду, крім Soccer Aids (команда Легенд) та Adidas All-Star (команда зірок).

FAQ

1. Суперник не виходить на зв'язок, які мої дії?

Повідомте організаторів на адресу електронної пошти play@esportsbattle.football і додайте скріншот листування.

2. У разі наявності проблем з Інтернет з'єднанням спробуйте:

- повторно увійти в гру;
- перезавантажити консоль;
- спробувати в інший час / день (у рамках графіку турніру).

3. Після розриву Інтернет з'єднання:

- кожен гравець робить скріншот або відео як найбільш надійний спосіб розгляду спірної ситуації (завжди існує можливість зберегти останні 15 хвилин гри через кнопку Share), щоб показати, який розрив з'єднання стався;
- починаючи з рахунку матчу на момент розриву з'єднання, закінчите час, що залишився в грі, + 5 хвилин (Ігровий час). Приклад: розрив на 27-й хвилині матчу = суперники грають 90 - 27 + 5 = 68 хвилин ігрового часу. На 68:00 хвилині за володіння м'ячем на половині будь-якого з гравців, матч перервано паузою і виходом з матчу гравцем, що програє (в разі нічиєї, будь-який гравець зупиняє гру).

4. Маючи червоні картки, учасник швидко отримує червону картку за того ж самого футболіста на початку матчу (підкат ззаду), а ігровий час матчу починається з пробиття штрафного (вільного) удару.

5. Якщо у гравця стався розрив з'єднання в другій грі (або другому турі) поспіль, він автоматично отримує технічну поразку.

У разі, якщо в наступному турі гравець не може з'єднатися для гри вже з іншим суперником, він автоматично отримує технічну поразку в даному турі!

6. Суперник відмовляється догравати матч.

У разі, якщо протягом 5 хвилин після розриву матчу будь-який з суперників відмовляється догравати матч, йому автоматично зараховується технічна поразка в даному матчі.

7. Спірні питання.

- Всі спірні питання вирішуються цими Правилами Відбору.
- Питання, які не передбачені правилами Відбору, розглядаються суддями.
- При будь-яких підозрах в нечесній грі необхідно зробити запис відео (або хоча б скріншот) та надіслати його суддям. Усі сумнівні ситуації повинні бути вирішені тільки суддями Відбору.

8. Рішення суддів оскарженню не підлягає.

9. Результати матчів мають бути відправлені суддям в групі в Telegram не пізніше часу, відведеного на поточний тур кваліфікації.

10. У випадку, якщо гравці не можуть завершити матч у встановлений час через результат «нічиєї» та необхідність дограти матч до золотого голу, учасники пари мають словістити про це суддів в групі в Telegram не пізніше, ніж за 5 хвилин до закінчення часу, відведеного на поточний тур кваліфікації. У разі відсутності результату пари або попередження про догравання матчу до золотого голу у відведений час, судді можуть на свій розсуд вирішувати результат матчу.

11. У випадку, якщо гравець не виходить на зв'язок із суперником протягом 10 хвилин від вказаного часу початку туру, він автоматично отримує технічну поразку у даному турі.

12. У випадку, якщо опоненти не можуть зв'язатися для гри у турнірі, вони мають

надіслати скріншоти зі свого онлайн з'єднання в PlayStation суддям. Якщо судді не мають інших об'єктивних причин для зарахування технічної поразки одному з гравців, вони мають обрати переможця стадії шляхом сліпого жеребу через random.org з наданням скріншотів результату обом гравцям.

Права та обов'язки:

1. Гравець в рамках онлайн турнірів має право передати права на фото і відео матчу, організаторам, які в майбутньому можуть використовуватися шляхом демонстрації відео, трансляції у прямому ефірі чи в записі, передачі або запису іншим чином, за допомогою фотографій або будь-яких інших сучасних та/або майбутніх технологій передачі інформації, та подальшого комерційного використання без додаткового погодження.
2. Усі рекламні та інші комерційні права щодо відбору належать організатору відбору.
3. Гравці не мають права під час участі у відборі рекламувати будь-які торговельної марки, методами прихованої реклами та іншими методами (приклад: логотип на футболці, наліпка на моніторі, прапорець на столі, плакат на стіні тощо), крім матеріалів і торговельних марок, які будуть надані організаторами безпосередньо. З метою уникнення порушень положень цього пункту Правил та Умов всі Гравці Фінальної частини відбору погоджуються приймати участь у турнірі винятково в футболках або інших елементах одягу наданих організатором турніру, також з використанням інших атрибутів, наданих організатором турніру. У разі відмови Гравця Фінальної частини відбору від використання елементів одягу та інших атрибутів наданих організатором турніру такий Гравець не допускається до участі в Фінальній частині відбору.
4. Гравець при реєстрації на участь у відборі визнає, погоджується та надає свою згоду організаторам турніру на збирання, обробку, зберігання своїх персональних даних, відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».
5. Отримуючи статус гравця Фінальної частини відбору, Гравець погоджується з тим, що організатор має право використовувати в комерційних цілях всі майнові права інтелектуальної власності на об'єкти, отримані під час Фінальної частини відбору, виключно як Гравця фінальної частини відбору. При цьому, під майновими правами інтелектуальної власності Сторони розуміють ім'я та зображення Гравця, зразки особистого підпису, зачіску та інші елементи зовнішності, відео та аудіо зйомку Матчів за участю Учасника та подальшу публічну трансляцію та ретрансляцію записів Матчів на інтернет-ресурсах Організатора та в публічному доступі в тому числі в комерційних цілях. Використання майнових прав інтелектуальної власності відбуватиметься в рекламній, відео, фото, кіно і будь-якій іншій продукції, а також в засобах масової інформації, на телебаченні, в Інтернеті, в друкованих виданнях, на різних рекламних носіях і в інших рекламно-інформаційних комунікаціях. Для зазначених цілей, гравець Фінальної частини відбору передає організатору відбору всі майнові права інтелектуальної власності на об'єкти, отримані під час Фінальної частини відбору. У випадку участі у Фінальній частині відбору Гравця, який не досяг 18 повних років, згода на використання майнових прав інтелектуальної власності цього гравця, в порядку передбаченому цими Правилами та умовами, підтверджується оригіналом згоди на проведення фото- та відеозйомки дитини та публічний показ, відтворення і розповсюдження фото- та відеоматеріалів в засобах масової інформації та мережі Інтернет одного із законних представників гравця на участь у Фінальній частині турніру наданій організатору відбору до його початку.
6. Згідно з умовами цих Правил та Умов організатор має право на використання переданих йому Гравцем Фінальної частини відбору майнових прав інтелектуальної власності, передбачених цими Правилами та умовами у відносинах з третіми особами, в тому числі при укладанні угод. Організатор має право використовувати отримані матеріали безстроково.

Кінцеві положення:

1. Зміни та доповнення до цих Правил та Умов розглядає і приймає організатор відбору.
2. Питання, не передбачені цими Правилами та Умовами, регулюються організатором відбору